FORMATION DREAMWEAVER

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Concevoir un site Web en HTML avec les fonctions avancées de Dreamweaver : les outils d'édition (la page, le texte, les images, les liens hypertextes, les tableaux, réaliser une mise en page, insérer et manipuler un élément PA, la mise en forme avec le CSS, utilisation des boîtes , transférer et mettre en ligne un site WEB, Automatiser le processus de production (la bibliothèque, les modèles), appliquer des comportements et des effets, utiliser les outils SPRY (mise en page, les données XML, créer des formulaires), tester, déployer et gérer un site.

PUBLIC , PRE-REQUIS

Chargés de communication web, Community Managers, Assistants marketing, Responsables marketing, Graphistes, Maquettistes, Illustrateurs, Assistant(e)s de communication,
Webdesigner, responsable entreprise
Bonnes connaissances générales du Web et de l'outil informatique

COMPÉTENCES ACQUISES

Maitrise du du logiciel Dreamweaver
Créer, modifier des éléments Html
Elaborer un site, news, blog…
Connaissance des langages XML, HTML5, CSS3
PHP / MySQL

MODALITES D'EVALUATION

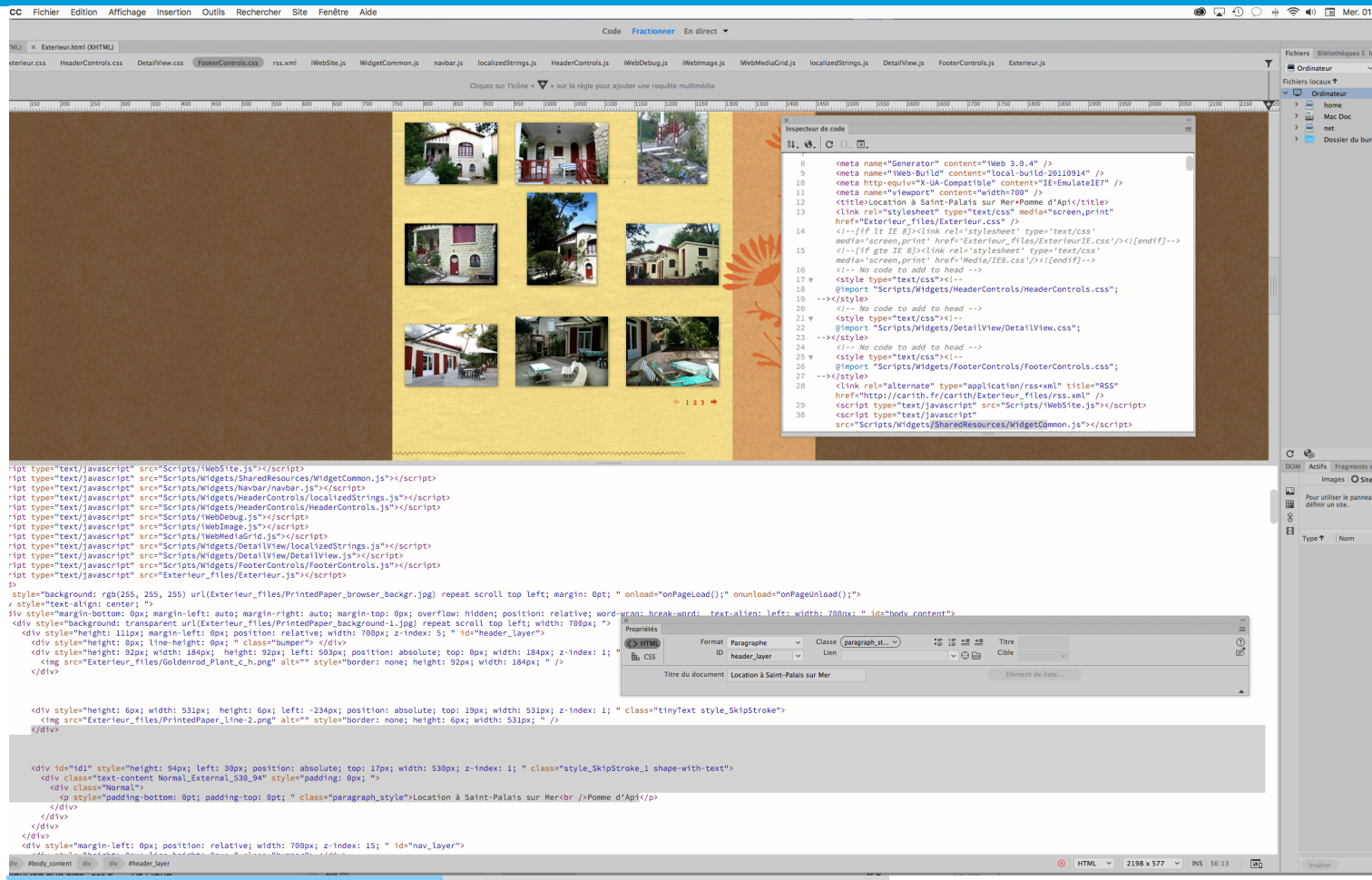
Contrôle continu des connaissances acquises
QCM - Projet de fin de stage

PROFIL DU FORMATEUR

Ingénieur marketing et technique de communication

LIEU DU STAGE

Boulogne, Neuilly, sur site, domicile



MOYENS TECHNIQUES

Ordinateur Mac et PC,
systèmes et logiciels divers
Photoshop - Indesign - Illustrator
Connection internet

DUREE ET TARIFS

Session de 50 heures par stagiaire
Horaires de 10h00 à 13h00
et de 14h00 à 17h00
Groupe de 2 à 5 stagiaires

3 000,00 € H.T. T.v.a. applicable 20 %
soit 3 600,00 T.T.C.

DOCUMENT DELIVRE EN FIN DE STAGE

Attestation de stage

CALENDRIER

Consulter les dates de session

RESPONSIVE FORMATION

121, rue d'Aguesseau 92100 Boulogne-Billancourt
Siret 811 661172 00031 Naf 8559A info@responsive-formation.com - Tél : 09 82 38 30 30

PROGRAMME DE LA FORMATION

LE PROJET DE SITE WEB
Expression des besoins : méthode simplifiée
Cahier des charges : exemples
Eléments et règles de conception
Arborescence.
Importance de la charte graphique
Fonctionnalités et ergonomie
Organiser la production
es répertoires
es noms, liens et tailles des fichiers
les formats de fichiers
Recommandations diverses

LES OUTILS DE CREATION WEB
Principe du Web.
Description des langages : HTML, Javascript, CSS, XM
Les navigateurs - Les éditeurs de site
Les outils graphiques et multimédia
Autres outils utiles

PRESENTATION DE DREAMWEAVER
Créer et configurer un site
Interface : menus, palettes, panneaux, outils
Différentes vues : code, design,…
Aides à la mise en page : grilles, règles, ...
Modifier l'interface utilisateur
Les préférences de Dreamweaver
Créer les fichiers du site
Le « Site Map »

FONCTIONS ET OUTILS D'EDITION
La page et son texte
Propriétés de la page - Insérer du texte
Formater le texte : gras, italique, police, couleur, etc…
Mettre en page le contenu : titre, paragraphe, liste, justification, indentation…
Importer du contenu (Word, Excel, .TXT, XML, etc…)

LES IMAGES
Formats d'images : description, comparaison
Insérer les images et les images de fond
Les propriétés des images. Panneau Actifs
Retouche d'image avec Fireworks ou Photoshop
Utilisation : menu, navigation, visuels, photos, icônes

Les liens hypertextes
Lien sur du texte, lien sur une image
Liens relatifs, liens absolus
Créer des ancres nommées
Liens FTP, mailto, Usenet, autres
Les zones sensibles (images maps)

Créer et utiliser des tableaux
Insérer et mettre en forme un tableau
Tableaux et mise en page
Modifier un tableau : cellules, colonnes, lignes
Importer des données tabulaires

CSS POUR LA MISE EN FORME
Les styles CSS, les différents sélecteurs CSS
Créer des règles CSS et les appliquer
Créer un fichier CSS pour votre site

METTRE EN PAGE
Les styles CSS, les différents sélecteurs CSS
Créer des règles CSS et les appliquer

CSS POUR LA MISE EN FORME
Utiliser les cadres
Avantages et inconvénients des cadres
Création et utilisation
Cadre local ou Iframe
Utiliser les boîtes < >
Les gabarits de mise en page (layout) avec les DIV
Gabarits prédéfinis dans Dreamweaver
Télécharger des gabarits

TRANSFERER SON SITE SUR INTERNET
Utiliser le FTP de Dreamweaver
Mettre en ligne le site Web, synchronisation

LES ELEMENTS PA
Insérer un élément PA
Manipulation des propriétés des calques
Mise en page avec des éléments PA
Eléments PA et styles CSS
Conversion tableau – PA ou l'inverse

COMPORTEMENTS ET JAVASCRIPT
Appliquer des comportements
Insertion de code Javascript personnalisé
Image survolé

PERSONNALISATION DE L'INTERFACE
Ajout d'outils à Dreamweaver avec Adobe Exchange : installation, utilisation
Gestion des extensions avec Adobe Extension Manager

MISE EN PAGE CSS AVANCÉE
Les gabarits de mise en page et les différents médias
Le positionnement CSS
Techniques particulières
Recommandations

LANGAGE XML, HTML5, CSS3
Structure d'un document XML
Créer un document XML simple
Document bien formé
Aperçu de HTML5 et de CSS3

AUTOMATISER LE PROCESSUS DE PRODUCTION
La bibliothèque
Stocker des éléments dans la bibliothèque
Utiliser les éléments de la bibliothèque
Modifier un élément
Les modèles
Modèles simple et imbriqué
Les différents type de régions (modifiable, répétée, facultative)
Définir les régions modifiables
Appliquer et modifier un modèle
Optimiser la production
L'historique
Utiliser les commandes
Utiliser le panneau des Actifs, favoris
Fonction rechercher / remplacer
Nettoyer le code (HTML, Word)
Inspecteurs de balises et de code
Les fragments de code : création et utilisation
Récupérer du HTML Fireworks
Optimisation de l'utilisation des styles CSS
Fenêtre CSS pertinents
Création d'applications « Cross Browser»
Créer un album photo

LES OUTILS SPRY

Mise en page

Les outils et palette SPRY :

- Barre de menu
- Panneau à onglets
- Accordéon
- Panneau réductible
- Info-bulle

Modifier l'apparence des éléments SPRY avec CSS

Interaction Javascript et éléments SPRY

Widget : Téléchargement, installation et utilisation de Widget Browser

Spry et les données XML

Tableau de données

Créer un fichier XML

Ensemble de données SPRY

Région, répétition SPRY

Liste de répétition

Lien avec des images

Validation de formulaires

Création d'un formulaire avec champs obligatoires

Validation des différents objets :

- Validation Spry de champ de texte
- Validation Spry de zone de texte
- Validation Spry de case à cocher
- Validation Spry de sélection
- Validation Spry de mot de passe
- Validation Spry de confirmation
- Validation Spry de groupe de boutons radio

Gestion des messages

Validations spécifiques

Personnalisation avec CSS

Envoyer un formulaire

TEST, GESTION ET DEPLOIEMENT DE SITE

Découvrir Illustrator, son utilisation et ses fonctions

Les différentes applications : illustrations, logos, pictogrammes, mises en pages (packaging)…

Les formats de document et l'outil zone de recadrage

Personnalisation de l'interface : plan de travail et palettes

Les modes d'affichage tracés et aperçus

Créer des formes géométriques

Les outils : rectangle (coins carrés ou arrondis), cercles, polygones, étoiles, triangles…

Les contours : épaisseurs, extrémités, styles de traits

Les outils de sélection

Transformer les objets

Les outils de transformation : échelle, rotation, symétrie, torsion

Les Pathfinder : créer des formes complexes

Mode colorimétrique du document

Personnaliser son nuancier de couleurs : unies, dégradées, motifs

Différencier les modes : CMJN, RVB, Panto en fonction de la destination

LANGAGE PHP / MYSQL

Les bases du langage PHP

Structure des programmes

Les types de variables

Les tests if..else.., switch

Les boucles for, do, while

Les variables système

Les fonctions de base :

Chaînes de caractères, dates, images, fichiers, messagerie…

Créer des fonctions, des bibliothèques

Passer des paramètres à une page

Récupérer les informations d'un formulaire

Mémoriser des informations dans des cookies

Gérer les sessions

Créer un formulaire pour un accès sécurisé

Se connecter à une base de données MySQL avec PHP

Créer une table :

les différents types de champs

Insérer des enregistrements

Mettre à jour des enregistrements

Supprimer des enregistrements

Le langage SQL : SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE

Gérer les informations d'une base de données

Interroger une base de données à travers un formulaire

Afficher des résultats dans un tableau

Créer des menus déroulants

Saisir dans un formulaire et envoyer dans une base

Ajouter des informations, mettre à jour

Supprimer dans une base

Utiliser session et cookies dans un accès sécurisé